

משחק תשעת הצבעים

The Nine Colour Game

Shbpublishers.co.il

מטרת המשחק:


לאמן ולהפנים את השימוש במשפטי ציווי. לאמן ולהפנים את הפעלים: put, take, pull, push ואת מילות היחס התואמות. אימון נוסף של הצבעים.

מרכיבי המשחק:


לוח משחק עם תשעה צבעים, כשהמשבצת המרכזית אדומה. 32 כרטיסים (בנוסף ל-4 ריקים עליהם ניתן לשרטט כרטיסים נוספים לפי הצורך). בכל כרטיס חץ המורה לאחד מארבעה כיוונים ושיש לתרגמו לאחד מן הפעלים הבאים:

push to/into - 


חץ ש'דוחף' לכיוון המשבצת

pull from / pull out of - 

חץ ש'מושך' מן המשבצת והלאה

put on - 

חץ ש'יורד' אל המשבצת מלמעלה

take from - 

וחץ שעולה מן המשבצת כלפי מעלה

כל כרטיס כולל, בנוסף לחץ המורה על כיוון הפעולה, גם צבע ומספר. הצבע מתייחס אל הצבע בלוח המשחק אליו או ממנו יש להזיז את הקובייה או הקוביות, והמספר מתייחס למספר הקוביות אותן יש להזיז.

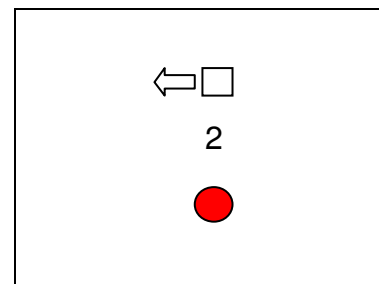
בנוסף ללוח ולכרטיסים ישנן גם קוביות משחק. במשחק זה אין חשיבות כלשהי לצבעי הקוביות.

כללי המשחק:

כדאי לשרטט על הלוח או במקום בולט אחר מה כל חץ אומר. אפשר לחזור על זה בעל פה לפני שמתחילים.

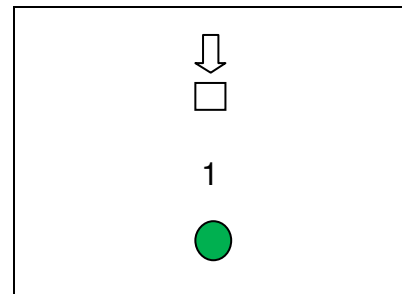
רצוי שמשחק אחד ישמש לא יותר מ-4-5 משתתפים. שמים את הלוח באמצע, את הקלפים בערימה עם הפנים כלפי מטה, ואת הקוביות בהישג יד. אין במשחק הזה כל חשיבות לצבע הקוביות בהן משתמשים והצבעים על הכרטיסים מתייחסים אך ורק לצבעים על הלוח.

כל תלמיד בתורו לוקח כרטיס, **אומר באנגלית את ההוראה שניתנה לו/לה**, ופועל לפיה. לדוגמא, תלמיד מרים את הכרטיס הבא:



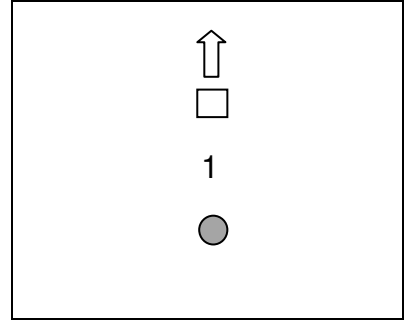
[צבע העיגול הוא אדום]

אומר בקול רם Pull 2 from red או Pull 2 out of red ומוציא שתי קוביות כלשהן מן המשבצת האדומה על הלוח למשבצת אחרת או לשתי משבצות שונות לפי בחירתו/ה. דוגמא אחרת, תלמידה מרימה את הכרטיס הבא:



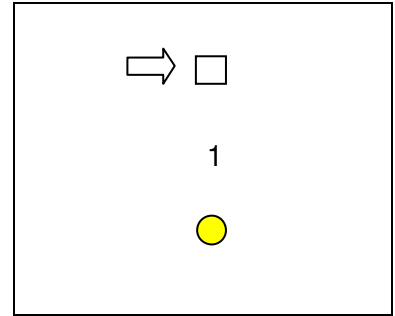
[צבע העיגול הוא ירוק]

אומרת בקול רם Put 1 on green, לוקחת קוביה ממצבור הקוביות מחוץ ללוח, ושמה על המשבצת הירוקה על הלוח. דוגמא נוספת. תלמידה מקבלת את הכרטיס הבא:



[צבע העיגול הוא אפור]

אומרת בקול רם take 1 from grey ומוציאה קובייה אחת מן המשבצת האפורה אל מצבור הקוביות שמחוץ למשחק. ועוד דוגמא אחרונה. תלמיד מקבל את הכרטיס הבא:



[צבע העיגול הוא צהוב]

אומר בקול רם push 1 to yellow או push 1 into yellow, ודוחף קובייה לתוך המשבצת הצהובה.

מטרת המשחק להגיע ל-6 קוביות על המשבצת האדומה. השחקן ששם את הקובייה השישית על המשבצת האדומה הוא המנצח. אם אותו שחקן שם מספר קוביות על המשבצת האדומה, כך שמצטברות שם 7 או 8, מחכים לשחקן שיפחית את מספר הקוביות ל-6. רק מי שמביא את מספר הקוביות על המשבצת האדומה ל-6 הוא המנצח.

לשימת לב המורה: במהלך המשחק הילדים וודאי יגלו כי ניתן להשפיע על מספר הקוביות במשבצת האדומה לא רק דרך הוראות הנוגעות למשבצת האדומה ישירות, אלא גם דרך הוראות הנוגעות למשבצות אחרות. כשניתנת הוראה למשוך קוביות מתוך המשבצת השחורה למשל, ניתן למשוך את אותן קוביות אל המשבצת האדומה. כשניתנת לחליפין הוראה לדחוף קובייה אל המשבצת הצהובה, ניתן לדחוף אותה מתוך המשבצת האדומה.